СОЮЗ КОНЬКОБЕЖЦЕВ РОССИИ
WWW.RUSSKATING.RU

РУКОВОДСТВО

по правилам бега в шорт-треке

Утверждено
решением исполнительного комитета СКР
23.09.2026 г.

Москва

Содержание

Введение 3
Основные понятия 4
Принцип явного и очевидного нарушения 5
Ситуации и нарушения, которые могут привести к санкциям 7
Коды нарушений на ПРЯМОЙ 9
Коды нарушений на ПОВОРОТЕ 14
Коды нарушений на СТАРТЕ 17
Коды нарушений на ФИНИШЕ 20
Дополнительных коды нарушений в эстафетных забегах 22
Прочие коды нарушений и карточки 26
Все коды нарушений на одном листе 31

Введение

Данное руководство по правилам бега в шорт-треке разработано техническим комитетом Международного союза конькобежцев с целью детализации и систематизации нарушений правил бега в шорт-треке.

Переведено на русский язык и адаптировано Союзом конькобежцев России.

Основой правил бега в шорт-треке является безусловный вклад спортсменов в честную спортивную борьбу и безопасное прохождение дистанции с целью определения сильнейшего.

«Гонка должна быть выиграна заслуженно» — это главный принцип нашего спорта и основа правил, которые разработаны для поддержания данного принципа и обеспечения безопасности спортсменов.

Особенностью шорт-трека является то, что во время бега спортсмены находятся очень близко друг к другу. Из-за этого между ними может происходить различный физический контакт. Мелкие, незначительные контакты, не влияющие на соперника – допустимы. Контакты, явно влияющие на ход спортивной борьбы, могут привести к санкциям со стороны главного судьи.

Нарушением правил в забеге признается явное и очевидное противоправное действие спортсмена, установленное главным судьей и не являющееся, по его мнению, общей ответственностью спортсменов.

Если контакт произошел вследствие одновременных действий двух или более спортсменов, при этом контакт был незначительный и не повлиял на результаты забега, главный судья может принять решение о том, что спортсмены несут за него общую ответственность и не будут пенальтированы.

К категориям нарушений в забеге относятся:

1. Сокращение дистанции: сокращение дистанции во время бега за счет проката одним или двумя коньками с левой стороны одного или более маркеров, которыми размечены повороты.

2. Противодействие: противодействие, блокирование (в том числе хватание) или толчки соперника любой частью тела. Создание помех сопернику путем движения на него или пересечения траектории его движения, провоцируя контакт.

3. Содействие: спортсмены должны выступать индивидуально. К спортсменам, оказывающим содействие другим спортсменам, будут применяться санкции в соответствии с пунктом 1.4 раздела 1 Правил Главы III вида спорта «Конькобежный спорт».

4. Выбрасывание конька: расположение носка или пятки лезвия спортсмена выше голеностопа соперника в любой части забега и создание угрозы другим спортсменам, в том числе на финише или бросок тела на финишную линию.

5. Нарушение спортивной экипировки: спортсмен, снявший с себя спортивную экипировку до объявления главным судьей окончания забега, находясь на льду, получит пенальти (за исключением процедур представления в финальном

забеге и награждения на льду). Потеря экипировки за пределами контроля спортсмена (во время падения и тому подобное) не приведет к пенальти.

Дополнительные нарушения в эстафетах:

6. **Передача эстафеты без касания:** передача эстафеты осуществлена без касания или касание не было явным для главного судьи и его заместителей;
7. **Передача эстафеты менее чем за два круга:** последняя передача эстафеты не была проведена явно до первого маркера поворота последних 2 (двух) кругов.

Основные понятия

ЛИДИРУЮЩИЙ СПОРТСМЕН

Любой спортсмен расценивается как лидирующий относительно следующего за ним спортсмена, до тех пор, пока он не окажется на последней позиции в забеге.

Лидирующий спортсмен имеет приоритет относительно бегущего за ним соперника(ов), который может быть утрачен при определённых обстоятельствах, описанных далее в данном руководстве.

Спортсмен, которого один спортсмен или группа спортсменов обогнали на круг, считается занимающим последнюю позицию в забеге. Такой спортсмен не имеет права вмешиваться в борьбу других участников забега. В случае создания препятствий соперникам, такой спортсмен получит жёлтую карточку по коду YC-LAP.

ОБГОН

Обгон разрешен в любое время в любом месте дистанции, при этом обгоняющий спортсмен несет ответственность за любые действия во время обгона и не должен создавать помех обгоняемому и другим спортсменам в забеге. В то же время обгоняемый спортсмен должен сохранять естественные движения во время бега и не нарушать правила против обгоняющего.

ОБГОНЯЮЩИЙ СПОРТСМЕН

Спортсмен является обгоняющим, когда пытается опередить другого спортсмена изнутри или снаружи. Обгон начинается с момента, когда спортсмен увеличивает скорость за спиной бегущего перед ним спортсмена с целью его опережения и продолжается до тех пор, пока он не окажется впереди, или останется позади обгоняемого спортсмена, так и не завершив обгон. Лидирующий спортсмен напрямую связан с этим действием и является обгоняемым. Иногда обгоняющей или обгоняемой может быть группа спортсменов.

КОНТАКТ МЕЖДУ СОПЕРНИКАМИ

Физический контакт между соперниками может быть осуществлен лезвиями, руками, корпусом, бедрами и т.п. При этом спортсмен может совершить как прямой контакт с соперником, так и за счет своих действий создать ситуацию косвенного

контакта по принципу домино, который создаёт нечестные условия бега для соперников. Чтобы контакт привёл к санкциям, он должен быть явным и иметь очевидное воздействие на соперника. Вместе с тем, это должна быть ответственность одного спортсмена, а не двух или более, одновременно совершающих действия, которые привели к контакту. Различные действия, которые приводят к контакту между спортсменами описаны далее в данном руководстве.

БЕГУЩИЙ И НЕ БЕГУЩИЙ СПОРТСМЕН В ЭСТАФЕТЕ.

Во время забега в эстафетой команде есть один «бегущий» спортсмен и три «не бегущих» спортсмена. Бегущим спортсменом является тот, кто принял эстафету и бежит в данный момент на дорожке. Не бегущими являются спортсмены, находящиеся в центре круга. Спортсмены являются не бегущими даже в момент разгона перед выходом для принятия эстафеты. Бегущими они становятся только в момент передачи им эстафеты. Сразу после передачи эстафеты, передающий эстафету спортсмен снова становится не бегущим. Во время эстафетных забегов все члены команд, находящиеся на льду, всегда несут ответственность за противодействие забегу.

Принцип явного и очевидного нарушения

Когда судья принимает решение о наложении санкций на спортсмена или о необходимости обратиться к видеоповтору, он должен руководствоваться двумя главными принципами: в своём суждении, действия спортсменов, которые он видел своими глазами или с помощью видеоповтора, должны быть явными и очевидными. Другими словами то, что он видел, должно легко восприниматься, быть понятным, легко интерпретируемым и не вызывать никаких сомнений. Он должен быть убежден в том, что он видел, правильно понял и определил нарушителя без всяких сомнений.

Если после видеопросмотра в обычном и замедленном режиме ситуация не воспринимается как явная и очевидная, то судья должен принять решение о том, что данная ситуация остается без изменений (без пенальти), либо принять решение о том, что в данной ситуации невозможно установить кто нарушает правила и объявить об общей ответственности участвующих в ситуации спортсменов.

Последствия (воздействие на забег) так же должны быть явными и очевидными.

Судья также должен учитывать, что то, что имеет значительное воздействие на результаты забега на последнем кругу, может не иметь такого же воздействия на результаты забега на первых кругах.

С этой целью, как ориентир, обычно считается, что действия могут оказать значительное влияние на результаты забега, если:

- Произошло падение (в любой момент);

- Произошла большая потеря скорости;

- Произошла потеря одной или нескольких позиций ближе к концу забега.

При рассмотрении последствий для забега, судья также должен оценить поведение спортсменов. В случае «приукрашивания» спортсменом последствий контакта, судья может принять решение об отказе в наложении санкций или объявить о совместной ответственности.

Приукрашивание означает преувеличение или симулирование последствий контакта или нарушения правил с целью манипулирования судьями. Последствия, которые воспринимаются как приукрашенные или значительно преувеличенные, не будут учитываться судьей.

Ситуации в забеге, которые не нарушают главный принцип, что «Гонка должна быть выиграна заслуженно», не будут рассматриваться.

Ситуации и нарушения, которые могут привести к санкциям

УДАР КОНЬКАМИ

На прямой, когда два спортсмена находятся радом, и в результате одновременного отталкивания лезвия их коньков ударяются друг об друга, то в таком случае никому из спортсменов не даётся пенальти, за исключением случаев, когда один из спортсменов делает нестандартное движение или маневр.

Если ответственность спортсменов за контакт равноценна, то такая ситуация воспринимается как обычное событие в процессе бега и не должна приводить к пенальти или к выводам спортсменов следующий круг соревнований.

В случае, когда ответственность в большей степени лежит на одном из спортсменов, и в момент инцидента они оба находятся на прямой квалификационной позиции, ADV может быть предоставлено спортсмену с меньшей ответственностью, но только в случае явного и очевидного влияния на забег.

Если ответственность спортсменов за контакт равноценна, и они оба падают, ADV не даётся никому из них.

ЗОНЫ ДОРОЖКИ

То, что спортсмену можно и нельзя предпринимать во время бега, зависит от того, в какой части трека он находится.

Для наших целей мы разделяем трек на 2 основные зоны:

Зона прямой и зона поворота (для каждой из сторон трека)

Зона прямой, в свою очередь, делится на две части: прямая и конец прямой

Прямая начинается от 7-го маркера поворота и заканчивается приблизительно за 3 метра до 1-го маркера следующего поворота.

Конец прямой – это заключительный отрезок прямой, начинающийся приблизительно за 2 метра до 1-ого маркера поворота и заканчивающийся на 2-м маркере поворота.

СМЕНА ТРАЕКТОРИИ

Это боковые смещения спортсмена, связанные с защитой позиции или предпринятой попыткой обгона.

Смена траектории возможна в любое время в любом месте зоны прямой, **ТОЛЬКО** если таз спортсмена находится впереди плеч другого спортсмена. Смена траектории запрещена, когда плечи одного спортсмена достигают таза другого спортсмена.

РАВНАЯ ПОЗИЦИЯ

Это состояние, при котором спортсмен, предпринимающий попытку обгона, оказывается бок о бок с обгоняемым в любом месте прямой (до момента входа в зону «конца прямой»). «Бок о бок» означает, что коньки и бедра спортсменов

находятся приблизительно наравне в сагиттальной (профильной) плоскости. При этом возможны небольшие отклонения в одну или другую стороны. В случае, если спортсмен, предпринимающий попытку обгона, в течение всего времени находится немного позади обгоняемого, то равной позиции он не достиг. Равной позиции может достигнуть только обгоняющий, но никак не обгоняемый.

ПРИНИЦИП ПРИОРИТЕТА

Лидирующий спортсмен всегда имеет приоритет за исключением ситуаций, подробно описанных далее в руководстве. Например, когда другой спортсмен занял с ним равную позицию или если спортсмен слишком широко входит в поворот и тому подобные ситуации.

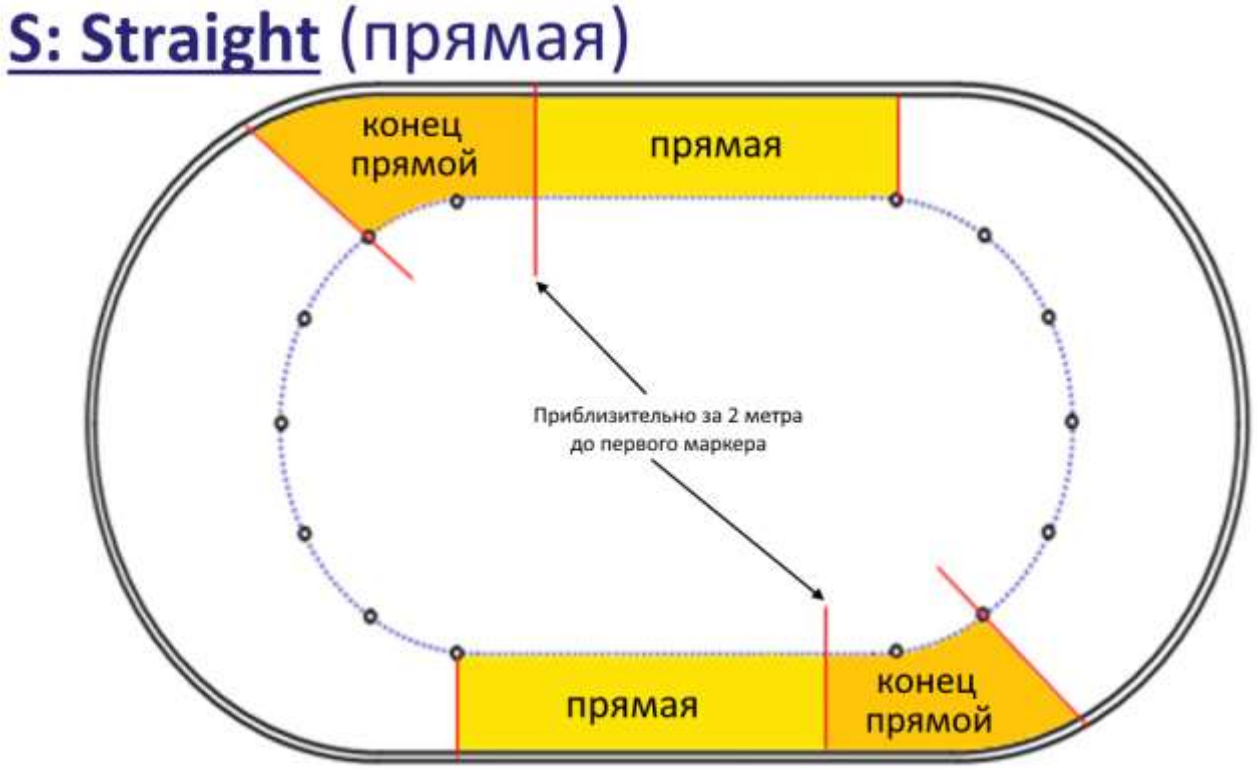
ОБЩАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

Если контакт или иная ситуация произошли из-за одновременных действий двух или более спортсменов и последствия от контакта или ситуации совершенно незначительны и не влияют на результаты забега в целом (то есть результаты забега будут определены по существу), главный судья может принять решение о том, что за контакт спортсмены несут общую ответственность и никому из них не будет дано пенальти.

Также, при незначительном контакте, воздействие которого может быть преувеличенно спортсменом, главный судья может дать общую ответственность.

Если действия значительные и имеют очевидное влияние на результаты забега, все причастные к этим действиям спортсмены могут получить PEN.

КОДЫ НАРУШЕНИЙ НА ПРЯМОЙ

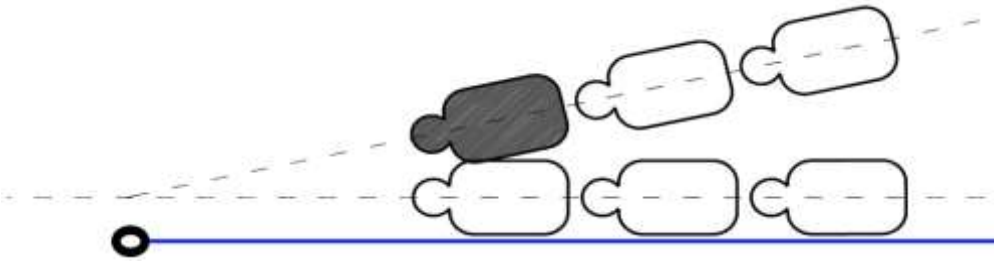


На прямой боковые смещения допускаются, если таз спортсмена находится впереди плеч другого спортсмена. Спортсмен, находящийся внутри, не должен смещаться наружу и наоборот. Они могут видеть друг друга и **“разделяют ответственность”** за то, чтобы не было никаких контактов.

Код «S1»

На прямой / Смена траектории / Снаружи внутрь

Спортсмен с внешней стороны дорожки может свободно двигаться внутрь только если он впереди (таз находиться впереди плеч соперника). Если таз не находится впереди плеч соперника и спортсмен, смещаясь внутрь, производит контакт, то такой спортсмен может получить пенальти по коду S1.

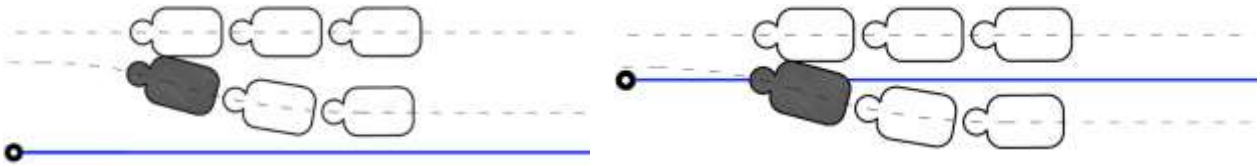


Код «S2»

На прямой / Смена траектории / Изнутри наружу

Спортсмен с внутренней стороны дорожки может свободно двигаться наружу только если он впереди (таз находиться впереди плеч соперника). Если таз не находится впереди плеч соперника и спортсмен, смещаясь наружу, производит контакт, то такой спортсмен может получить пенальти по коду S2.

Если к концу прямой оба спортсмена бегут рядом, а **спортсмен с внутренней стороны дорожки находится вне трека** (корпус спортсмена внутри воображаемой (или нарисованной) прямой линии между 7-м и 1-м маркерами поворота) и не может вернуться на дорожку без смены траектории и контакта с соперником, его правильным действием будет привстать, снизить скорость и сесть за соперником. Если спортсмен совершает смену траектории или не успевает снизить скорость и сталкивается с соперником возвращаясь в трек, то это может привести к пенальти по коду S2.



Код «S3»

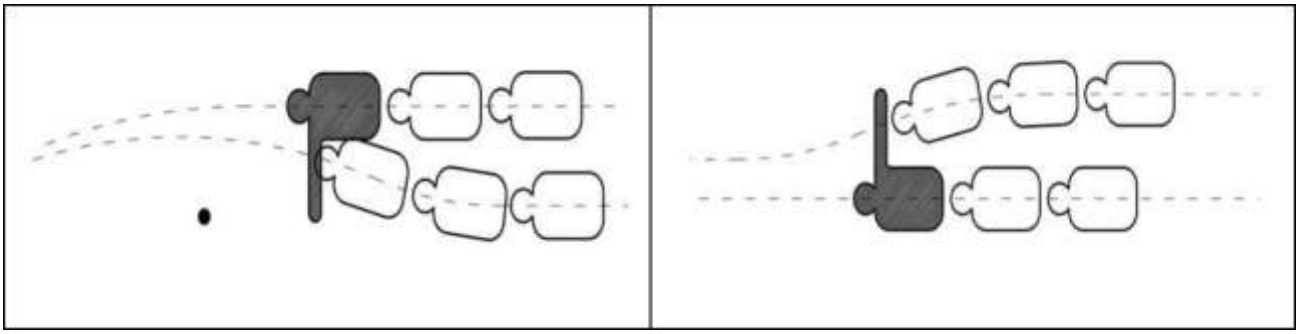
На прямой / Блокировка рукой

Спортсменам разрешено использовать взмахи руками для поддержания ритма и скорости бега. Обычно взмахи совершаются примерно вдоль тела спортсмена и достаточно близко к нему.

Спортсменам запрещено выставлять руки в стороны и совершать ими движения, которые приводят к блокированию других спортсменов.

Также спортсменам запрещено хватать соперников за любые части тела или экипировки в любой части ледовой площадки.

Спортсмены, которые блокируют своих соперников с помощью рук могут получить пенальти по коду S3.



Код «S4»

На прямой / Толчок рукой

Спортсменам запрещено толкать своих соперников. Если в результате толчка соперник упадёт или значительно изменит траекторию движения, то толкнувший спортсмен может получить пенальти по коду S4.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмены, которые толкают своих соперников с помощью рук могут получить пенальти по коду S4.

Код «S5»

На прямой / Контакт сзади

Спортсмену, находящемуся позади соперника, запрещено совершать толчки руками или любой другой частью тела, которые приводят к падению, смене траектории движения или снижению скорости соперника.

Наиболее распространены ситуации, когда на прямой спортсмен подталкивает соперника сзади в область поясницы или таза.

Столкновение ногами или лезвиями в таких ситуациях могут привести к пенальтированию бежавшего позади спортсмена или к выведению пострадавшего спортсмена в следующий круг соревнований даже без назначения пенальти.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмен, создающий подобные ситуации будучи слишком близко к сопернику или сталкиваясь с ним из-за слишком большой скорости, может получить пенальти по коду S5.

Код «S6»

В конце прямой / Поздний обгон

В конце прямой существует **особая зона, которую мы обозначаем как «Конец прямой»**

Если в этой зоне спортсмен занимает лидирующую позицию и движется по обычной траектории, то у него преимущество на входе в поворот. Обгоняющий его спортсмен не может занять «равную» позицию в этой зоне.

Если спортсмен, **входя в эту зону, находится позади** и принимает решение совершить обгон, то он несёт ответственность за этот обгон и должен совершить его, не производя контакта с обгоняемым спортсменом.

Спортсмен, совершающий обгон в последний момент в конце прямой, производя при этом контакт с другим спортсменом, может получить пенальти по коду S6.

Код «S7»

В конце прямой / Открытие и закрытие бровки

В конце прямой существует **особая зона, которую мы обозначаем как «Конец прямой»**

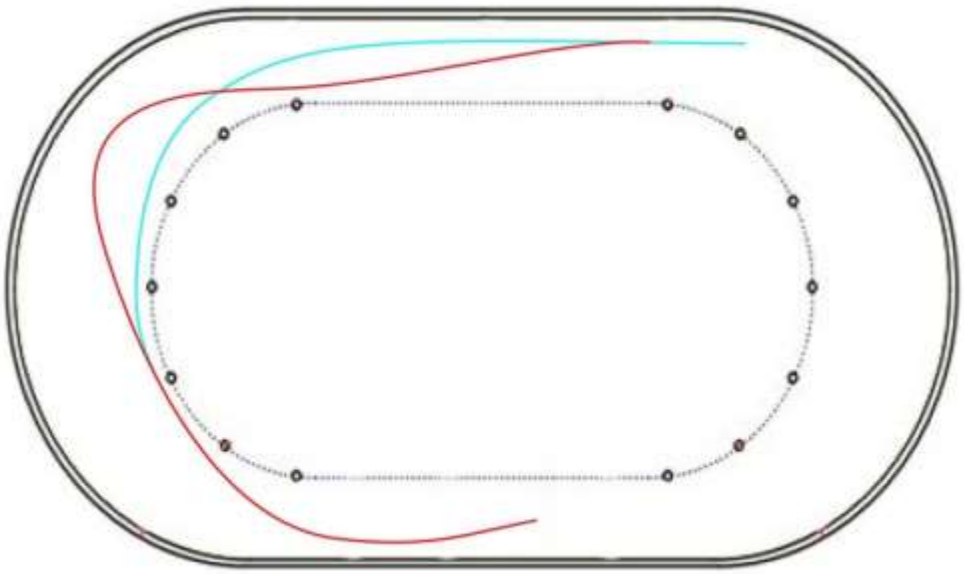
Если в этой зоне спортсмен занимает лидирующую позицию и движется по обычной траектории, то у него преимущество на входе в поворот.

Если лидирующий спортсмен движется по большой дорожке близко к матам или «удлиняет» прямую, создавая большое открытое пространство, то он может потерять преимущество на входе в поворот и не должен создавать контакт с соперником возвращаясь ближе к маркерам.

Он должен сохранять траекторию движения по большой дорожке до конца поворота или до того момента, пока не образуется достаточно свободного места для манёвра без контакта с спортсменом.

Спортсмен, который в конце прямой начинает широкое движение наружу к матам или «удлиняет» прямую также не должен создавать контакт с соперником возвращаясь ближе к маркерам.

Спортсмен, двигающийся снаружи близко к матам или совершающий движение наружу в конце прямой, затем возвращаясь внутрь и производя контакт с соперником, может получить пенальти по коду S7.

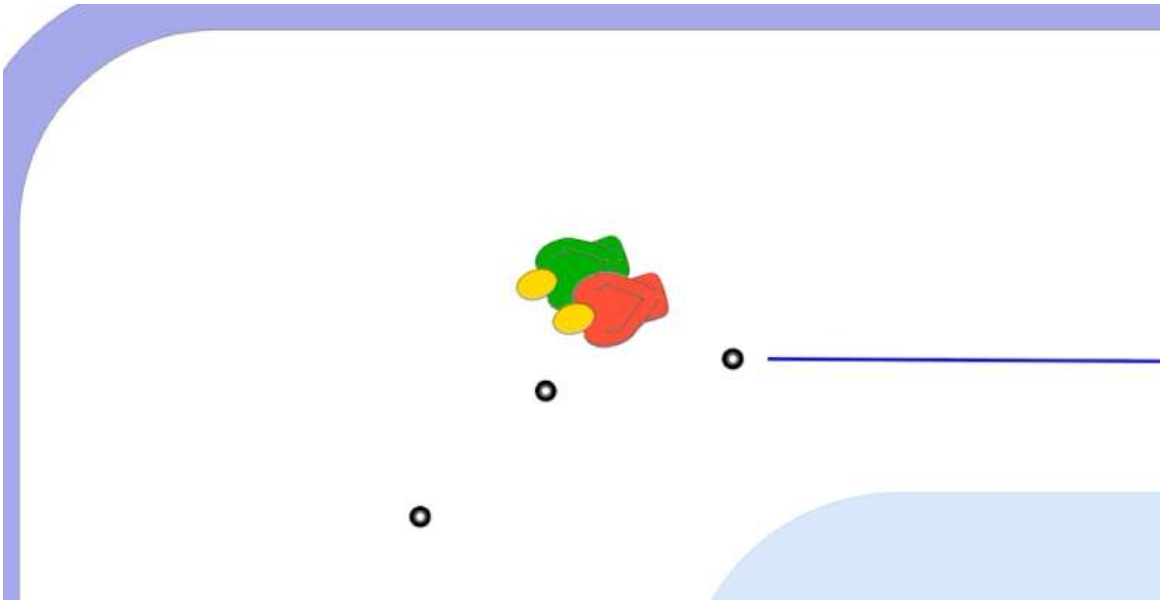


Код «S8»

В конце прямой / Спортсмен изнутри создаёт помеху на входе

Когда спортсмены находятся в зоне «конец прямой», у лидирующего спортсмена есть преимущество на входе. Если обгоняющий изнутри спортсмен в течение всего времени обгона находился немного позади лидирующего спортсмена, так и не заняв с ним равной позиции, то у него нет преимущества на входе и этот спортсмен понесет ответственность, если возникший контакт приведет к потере скорости или позиции соперника снаружи.

Если спортсмен, обгоняющий изнутри создаёт помеху на входе в поворот, то это может привести к пенальти по коду S8.



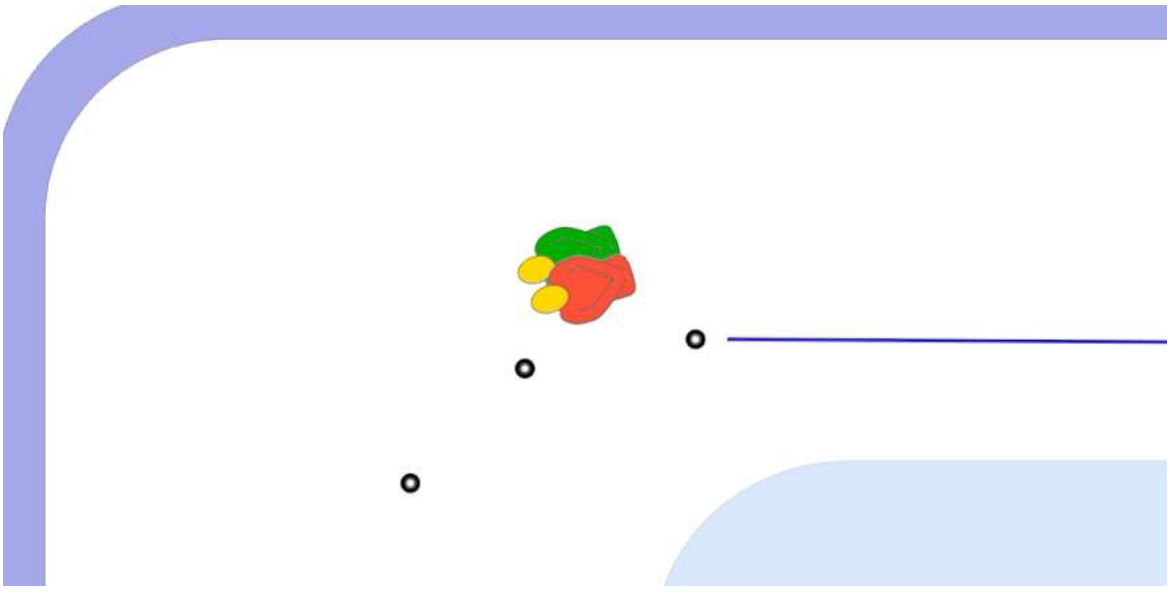
(красный спортсмен не достиг равной позиции)

Код «S9»

В конце прямой / Спортсмен снаружи создаёт помеху на входе

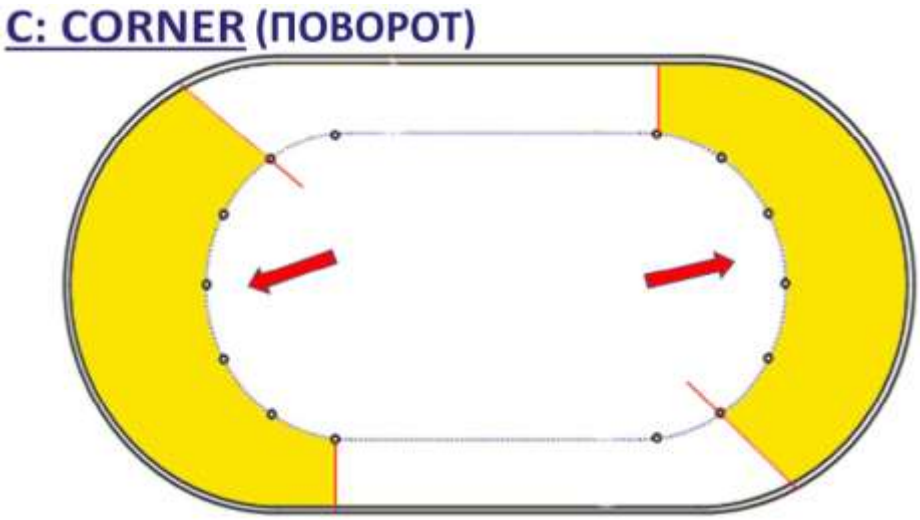
Если до входа в зону «конец прямой» обгоняющий изнутри спортсмен занял равную позицию, и не находится внутри круга (пересекает линию вдоль прямой между 7-м и 1-м маркерами поворота), то они имеют равный приоритет на входе в поворот и спортсмен, бегущий по внешней дорожке, должен продолжать бежать по ней, чтобы вместе они смогли войти в поворот по своим траекториям без столкновений.

Если спортсмен, бегущий снаружи, не оставит достаточно места для спортсмена, бегущего внутри и совершит столкновение с ним, его могут пенальтировать по коду S9.



(спортсмены в равной позиции)

КОДЫ НАРУШЕНИЙ НА ПОВОРОТЕ



Код «С1»

На повороте / Смена траектории / Снаружи внутрь

Если два или более спортсменов вместе входят в поворот и их позиции расцениваются как равные, они **должны сохранять движение по своей траектории** до конца поворота или до того момента, пока не образуется достаточно открытого пространства для манёвра **без контакта с соперником.**

Те же правила распространяются на спортсменов, совершающих обгон. Опережения в полкорпуса недостаточно для того, чтобы завершить обгон. Обгоняющий спортсмен должен полностью опередить своего соперника, после чего он может сменить траекторию и завершить обгон.

Спортсмен, меняющий траекторию или бегущий слишком близко к своему сопернику, производя контакт, может получить пенальти по коду С1.



Код «С2»

На повороте / Смена траектории / Изнутри наружу

Если два или более спортсменов вместе входят в поворот и их позиции расцениваются как равные, они должны сохранять движение по своей траектории до конца поворота или до того момента, пока не образуется достаточно открытого пространства для манёвра в сторону без контакта с соперником.

Спортсмен или спортсмены, двигающиеся по внутренней дорожке, должны оставаться на ней и не менять траекторию движения с целью блокирования соперника, бегущего снаружи.

Лидирующий спортсмен, входя в поворот, должен бежать по стандартной дорожке. Если спортсмен удлиняет прямую перед входом в поворот, то он должен делать это без противодействия своим соперникам.

Спортсмен, меняющий на повороте траекторию изнутри наружу или удлиняя прямую и производя контакт, может получить пенальти по коду С2.

Код «С3»

На повороте / Блокировка рукой

Чаще всего на повороте происходит 3 типа блокировки рукой.

Первым типом является блок, когда обгоняющий снаружи спортсмен кладёт свою кисть, предплечье или плечо на соперника, чтобы создать пространство для завершения обгона.

Вторым типом блокировки является ситуация, когда обгоняющий снаружи спортсмен, находясь в равной позиции со своим соперником, кладёт свою руку на лёд перед ним для блокирования и снижения его скорости.

Третьим типом является блокировка, при которой спортсмен, бегущий по внутренней дорожке, выставляет руку в сторону с целью блокировки соперника снаружи.

Хватание коньков соперника также запрещено и расценивается как блокировка рукой.

Спортсмены, совершающие вышеописанные действия могут получить пенальти по коду С3.



Код «С4»

На повороте / Толчок рукой

Также, как и на прямой, на повороте спортсменам разрешено использовать взмахи руками для поддержания ритма и скорости бега. Обычно взмахи совершаются примерно вдоль тела спортсмена и достаточно близко к нему.

Большую часть времени левая рука спортсмена находиться либо на пояснице сзади, либо на льду для баланса.

Спортсменам запрещено толкать своих соперников. Если в результате толчка соперник упадёт или значительно сменит траекторию движения, то толкнувший спортсмен может получить пенальти по коду С4.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмены, совершающие вышеописанные действия могут получить пенальти по коду С4.

Код «С5»

На повороте / Контакт сзади

Спортсмену, находящемуся позади соперника, запрещено совершать толчки руками или любой другой частью тела, которые приводят к падению, смене траектории движения или снижению скорости соперника.

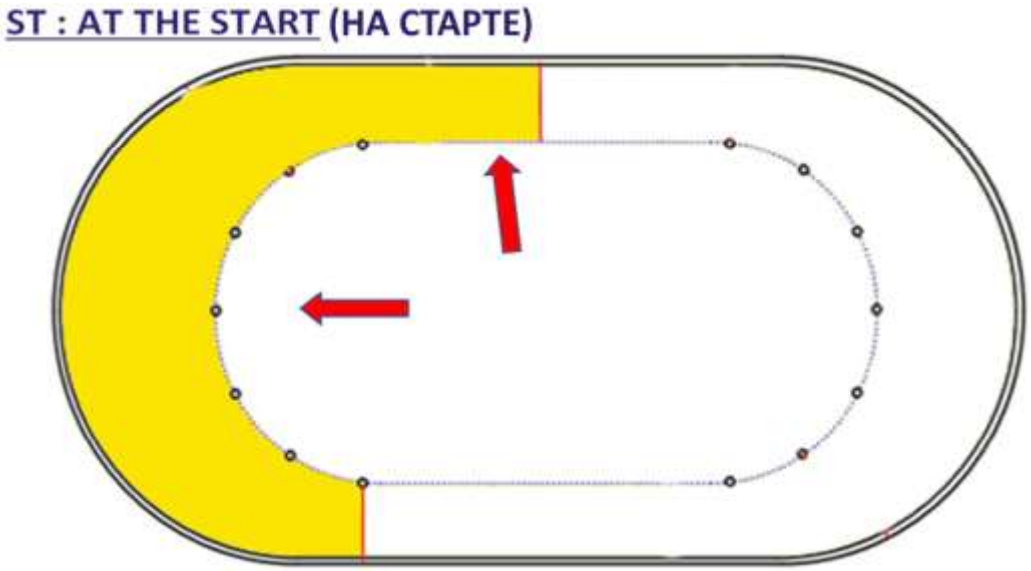
Наиболее распространены ситуации, когда на повороте спортсмен подталкивает соперника сзади в область поясницы или таза.

Столкновение ногами или лезвиями в таких ситуациях могут привести к пенальтированию бежавшего позади спортсмена или к выведению пострадавшего спортсмена в следующий круг соревнований даже без назначения пенальти.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмен, создающий подобные ситуации будучи слишком близко к сопернику или сталкиваясь с ним из-за слишком большой скорости, может получить пенальти по коду С5.

КОДЫ НАРУШЕНИЙ НА СТАРТЕ



На старте используются те же базовые правила бега.

Вне зависимости от того был ли дан повторный старт в результате падения на первом повороте, спортсмен может получить пенальти за нарушение правил бега.

Код «ST1»

На старте / Смена траектории / Снаружи внутрь

Когда спортсмены находятся в «равной» позиции приближаясь к первому повороту, смена траектории запрещена.

Если при ударе лезвиями коньков произошло падение или потеря скорости на стартовой прямой или первом повороте, то должен быть дан повторный старт. и объявлена «общая ответственность» спортсменов или отсутствие нарушения правил для задействованных в ситуации спортсменов.

Спортсмен, занимающий «равную» позицию с соперником, не должен менять траекторию движения снаружи внутрь производя контакт. Он должен сохранять свою траекторию движения.

В противном случае спортсмен может быть пенальтирован по коду ST1

Код «ST2»

На старте / Смена траектории / Изнутри наружу

Когда спортсмены находятся в «равной» позиции приближаясь к первому повороту, смена траектории запрещена.

Нужно иметь ввиду, что данное требование не распространяется на спортсмена, стартующего с первой позиции и вытесненного слишком сильно внутрь разгоняющимся рядом с ним соперником.

Если в результате таких действий происходит «сокращение дистанции», падение или удар лезвиями коньков, то должен быть назначен повторный старт

забега и объявлено либо отсутствие нарушений, либо пенальти спортсмену, двигающемуся справа от пострадавшего от его действий спортсмена.

Если ничего из вышеописанных действий не происходило, то спортсмен, двигающийся изнутри наружу и производящий столкновение может получить пенальти по коду ST2.

Код «ST3»

На старте / Блокировка рукой

На старте, также, как и на других участках трека, спортсменам запрещено выставлять и удерживать руки далеко от тела или совершать ими движения с целью блокирования соперников.

Также запрещено хватать соперников за любые части тела или экипировки на любом участке ледовой площадки.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмены, совершающие вышеописанные действия могут получить пенальти по коду ST3.

Код «ST4»

На старте / Толчок рукой

На старте спортсменам запрещено толкать своих соперников. Если в результате толчка соперник упадёт или значительно изменит траекторию движения, то толкнувший спортсмен может получить пенальти по коду ST4.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Код «ST5»

На старте / Контакт сзади

Даже на старте спортсмену, находящемуся позади соперника, запрещено производить контакт, который приведет к падению, смене траектории движения или снижению скорости соперника.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмен, создающий подобные ситуации будучи слишком близко к сопернику или сталкиваясь с ним из-за слишком большой скорости, может получить пенальти по коду ST5.

Код «ST6»

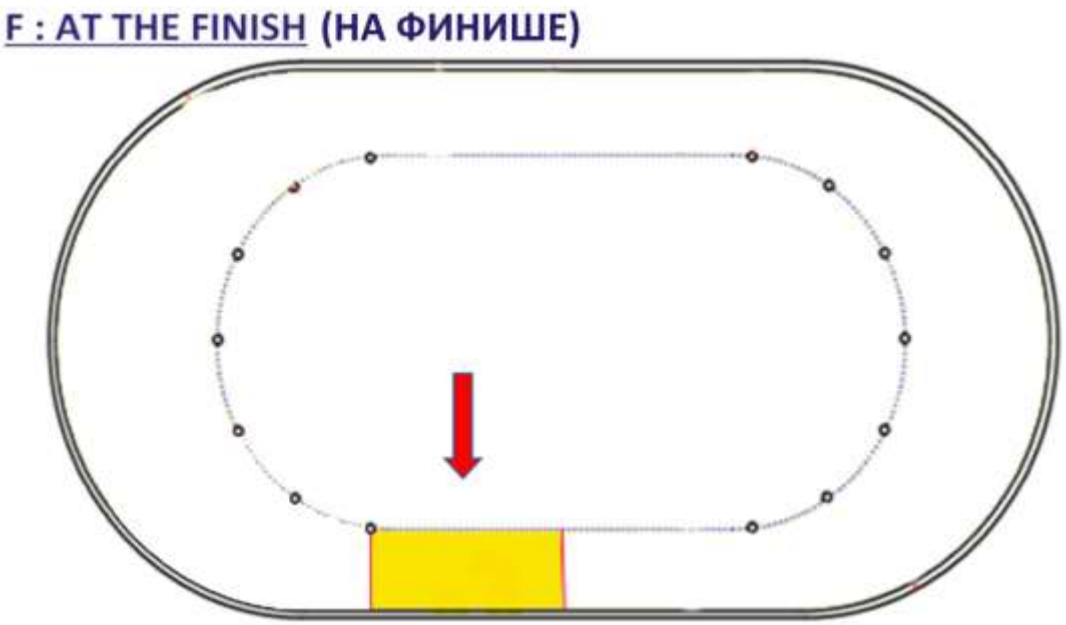
На старте / Фальстарт

Данным кодом определяют фальстарт.

Спортсмен покидает лёд перед забегом.

Судья-информатор обязан озвучить данное нарушение правил после забега.

КОДЫ НАРУШЕНИЙ НА ФИНИШЕ



Код «F1»

На финише / Смена траектории / Снаружи внутрь

На выходе из последнего поворота перед финишем, спортсмены обязаны соблюдать те же правила бега, что и на прямой.

Если спортсмен лидирует (таз впереди плеч соперника), то он может сменить траекторию движения. В противном случае смена траектории запрещена.

Если спортсмен, бегущий по внешней стороне дорожки, меняет траекторию внутрь и производит контакт с соперником, он может получить пенальти по коду F1.

Код «F2»

На финише / Смена траектории / Изнутри наружу

На выходе из последнего поворота перед финишем, спортсмены обязаны соблюдать те же правила бега, что и на прямой.

Если спортсмен лидирует (таз впереди плеч соперника), то он может сменить траекторию движения.

Если на финише спортсмены поравнялись, и спортсмен с внутренней стороны дорожки меняет траекторию двигаясь наружу и производя контакт с соперником, он может получить пенальти по коду F2.

Код «F3»

На финише / Блокировка рукой

F3 является таким же нарушением как S3, но происходящим на финише.

Спортсменам запрещено выставлять и удерживать руку далеко от тела или совершать ими движения с целью блокирования соперников

Также запрещено хватать соперников за любые части тела или экипировки на любом участке ледовой площадки.

Спортсмены, совершающие вышеописанные действия могут получить пенальти по коду F3.

Код «F4»

На финише / Толчок рукой

F4 является таким же нарушением как S4, но происходящим на финише.

Спортсменам запрещено толкать своих соперников. Если в результате толчка соперник упадёт или значительно изменит траекторию движения, то толкнувший спортсмен может получить пенальти по коду F4.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Код «F5»

На финише / Контакт сзади

F5 является таким же нарушением как S5, но происходящим на финише.

Спортсмену, находящемуся позади соперника, запрещено совершать толчки руками или любой другой частью тела, которые приводят к падению, смене траектории движения или снижению скорости соперника.

Столкновение ногами или лезвиями в таких ситуациях могут привести к пенальтированию бежавшего позади спортсмена или к выведению пострадавшего спортсмена в следующий круг соревнований даже без назначения пенальти.

Незначительные позиционные касания или толчки не рассматриваются как нарушение правил.

Спортсмен, создающий подобные ситуации будучи слишком близко к сопернику или сталкиваясь с ним из-за слишком большой скорости, может получить пенальти по коду F5.

Код «F6»

На финише / Выбрасывание конька

Самой опасной частью экипировки в шорт-треке является лезвие конька.

Спортсмен имеет право тянуться своим коньком к финишной линии во время финиширования, но при этом конёк должен находится под полным контролем спортсмена и не должен создавать препятствий другим спортсменам.

Падение на финишной линии или сразу после неё вследствие неконтролируемого выбрасывания конька может привести к пенальтированию

спортсмена по коду F6. За исключением случаев, когда спортсмен падает на финише по вине соперника.

Выбрасывание конька, создающее опасность для других участников забега, а также финиширование с помощью заныривания телом на финишную линию запрещены и приведут к пенальтированию спортсмена по коду F6.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ КОДЫ НАРУШЕНИЙ В ЭСТАФЕТНЫХ ЗАБЕГАХ

Код «R1»

Отсутствие касания при передаче эстафеты

Все 4 спортсмена из эстафетной команды обязаны участвовать в передаче эстафеты. Спортсмены в эстафетной команде делятся на «бегущего» - спортсмен, у которого эстафета и «не бегущих» - спортсмены, которые находятся в центре круга и готовятся к своей смене.

Обычно передача эстафеты осуществляется толканием товарища по команде сзади.

В некоторых ситуациях передача может осуществляться обычным касанием любой частью тела любой части тела товарища по команде.

При случайной передаче эстафеты нескольким спортсменам, бегущим спортсменом считается тот, которого коснулись первым.

Если касания при передаче эстафеты не было, то это может привести к пенальтированию команды по коду R1.

Код «R2»

Нарушение правил передачи эстафеты

Одно из главных правил для всех эстафетных забегов: последние два круга обязан пробежать только один из участников команды (исключением является падение последнего, тогда возможна передача эстафеты товарищу по команде).

Последняя передача эстафеты должна быть совершена на прямой **до первого маркера поворота 2 (двух) последних кругов.**

В противном случае команда получит пенальти по коду R2.

В смешанных эстафетах передача эстафеты должна происходить по установленной схеме (4 х 2,5 круга и 4 х 2 круга) в порядке женщина, женщина, мужчина, мужчина.

В случае падения, принять эстафету может только спортсмен того же пола, который упал. Такой спортсмен может закончить сегмент.

Если на последнем повороте перед сменой полов происходит падение, то эстафету может принять спортсмен другого пола.

В некоторых случаях, если передача эстафеты невозможна из-за действий других команд, передача допустима на пол круга позже.

В случае падения спортсмена за **2,5 (два с половиной) круга до финиша**, передача эстафеты возможна спортсмену любого пола.

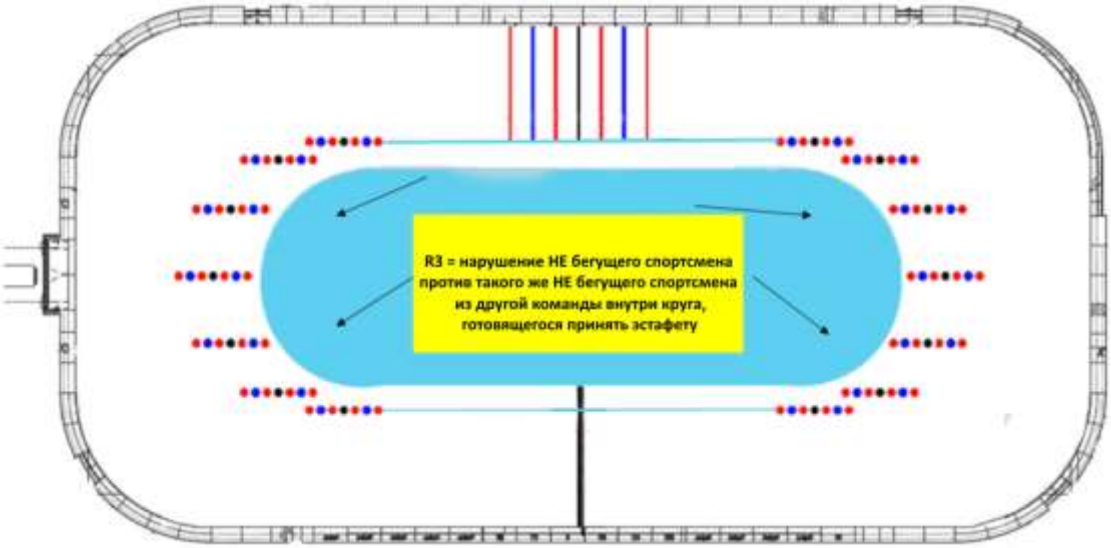
Нарушение вышеописанных правил может привести к пенальтированию команды по коду R2.

Код «R3»

Блокировка внутри поля не бегущих спортсменов

Не бегущие спортсмены, находящиеся в центре круга, должны держаться в стороне от траектории движения других не бегущих спортсменов, находящихся в центре, **особенно тех, которые готовятся выйти на смену.**

Не бегущие спортсмены, которые создают помехи другим не бегущим спортсменам в центре поля, будут пенальтированы по коду R3.



Код «R4»

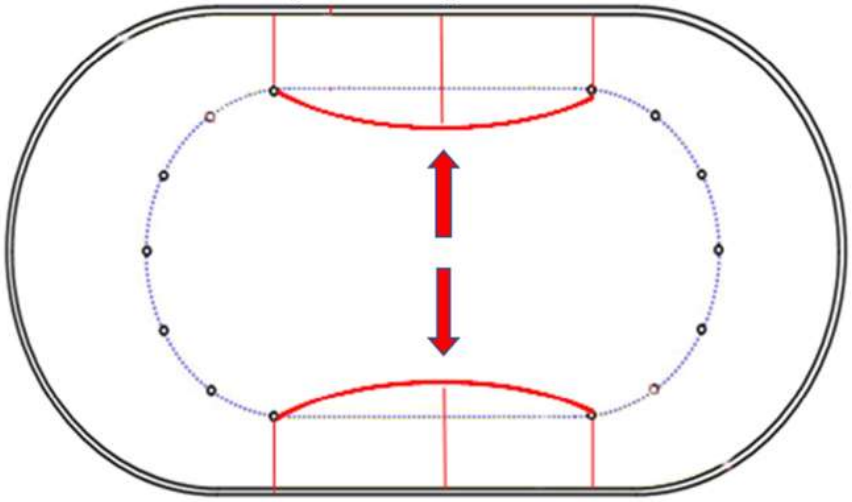
Не бегущий на дорожке спортсмен, создающий помеху бегущим

Участникам эстафетных забегов в течение всего времени нахождения на льду, даже будучи внутри круга между сменами, запрещено создавать какие-либо помехи или препятствия другим спортсменам.

Спортсмены внутри круга должны держаться как можно дальше от траектории движения бегущих на дорожке спортсменов, и сближаться с ними только непосредственно перед принятием эстафеты.

Если не бегущий спортсмен будет двигаться слишком близко к дорожке и создаст помехи бегущим спортсменам, то его команда может получить пенальти по коду R4.

Очень важно держаться как можно дальше от траектории движения бегущих спортсменов!



Код «R5»

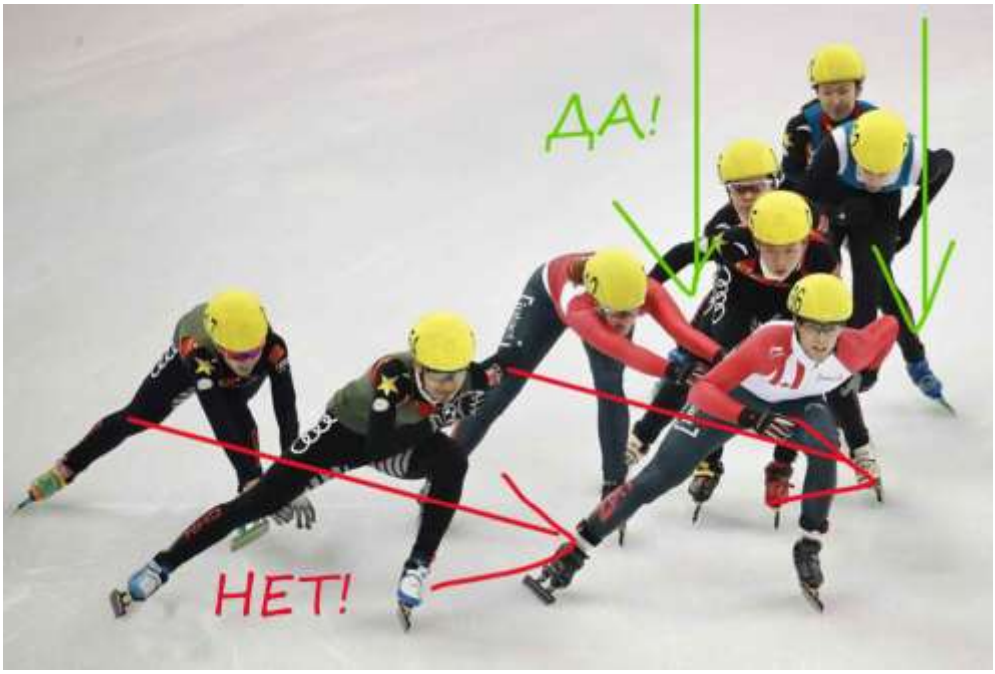
Смена траектории во время передачи эстафеты, создавая помеху

Во время передачи эстафеты, когда два спортсмена из одной команды выстраиваются в линию для осуществления передачи, смена траектории и толкание спортсмена должны **быть строго прямолинейны**. Толкание и смещение в сторону – запрещены!

Толкание товарища по команде в сторону и произведение тем самым контакта, может привести к пенальтированию команды.

Спортсмены, принимающие эстафету, также должны делать это без создания помех или препятствий для других спортсменов.

Команды, спортсмены которых совершат вышеописанные действия, могут быть пенальтированы по коду R5.



Код «R6»

Блокирование соперника ногами во время передачи эстафеты

Во время передачи эстафеты толкающему спортсмену запрещено широко расставлять ноги, тем самым блокируя или создавая препятствие другим спортсменам.

Команда, бегущая позади, не должна подбегать слишком близко к соперникам или выстраиваться с ними в одну плотную линию.

Блокирование, столкновение или создание препятствий таким образом может привести к пенальтированию команды по коду R6, при условии, что команда, бегущая позади, корректно выстроилась для передачи эстафеты.



Код «R7»

Противодействие во время выхода на смену или после смены

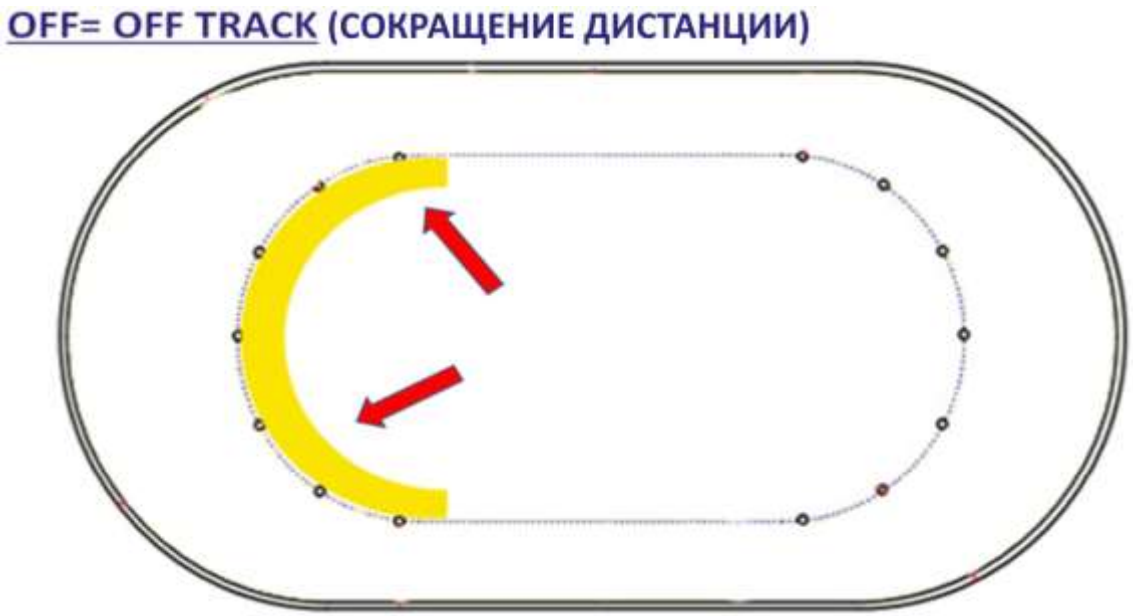
Когда спортсмен выходит на смену, чтобы принять эстафету или уходит в центр круга после передачи эстафеты, он должен делать это не противодействуя другим командам.

Команды, спортсмены которых, выходят на смену или уходят в центр круга после передачи эстафеты, и при этом противодействуют другим командам, могут получить пенальти по коду R7.

ПРОЧИЕ КОДЫ НАРУШЕНИЙ И КАРТОЧКИ

Код «OFF»

Сокращение дистанции



Нарушение «Сокращение дистанции» происходит, когда спортсмен забегает (заезжает одной или двумя ногами) внутрь маркеров, обозначающих поворот, сокращая тем самым дистанцию.

Спортсмен, который упал на прямой и, продолжив движение по инерции, оказался внутри круга, не пенальтируется по коду OFF.

Спортсменам запрещено возвращаться и/или делать петлю, чтобы «отменить» сокращение дистанции. Такой манёвр не отменяет нарушения «вне дорожки», но создаёт высокую опасность как для спортсменов, так и для судей, находящихся в поле.

Также существуют исключения из данного правила, в первую очередь в целях безопасности, когда спортсмен может сократить дистанцию и не получить пенальти.

Например, один из спортсменов падает на прямой, а его соперник, бегущий за ним, дабы избежать наезда, вынужден уйти внутрь круга. Такие случаи являются исключением и не должны приводить к пенальти.

Спортсмены, сокращающие дистанцию, могут получить пенальти по коду OFF.

Код «ASS»

Содействие

Содействие спортсменов друг другу запрещено в шорт-треке (за исключением передачи эстафеты в эстафетах).

Спортсменам запрещено помогать или содействовать друг другу в течение всего забега. Тренерам и иному персоналу также запрещено выходить на лёд и так или иначе помогать спортсменам.

В качестве примера содействия можно привести «подталкивание» или «подтягивание» другого спортсмена.

Если во время забега происходит содействие, то оба спортсмена: тот кто оказывает содействие и тот, кто его получает – могут быть пенальтированы по коду ASS. Также, в исключительных случаях, спорстмену, который оказывает содействие, может быть показана желтая (YC-B) или красная (RC-B) карточка за опасные действия.

Код «EQP»

Нарушение экипировки

Спортсмены обязаны носить защитную экипировку в соответствии с правилами.

Спортсмены несут ответственность за ношение иных предметов/аксессуаров (например украшения) не относящихся к обязательной экипировке. Если спортсмен в процессе забега роняет такой предмет и это оказывает влияние ну других спортсменов, то такой спортсмен/команда могут получить пенальти по коду EQP.

Дополнительные защитные элементы экипировки (шейный протектор), потерянные за пределами контроля спортсмена не приводят к пенальти.

Спортсменам запрещено иметь при себе любые технические средства коммуникации.

Спортсмены, у которых отсутствуют обязательные элементы защитной экипировки, а также нарушающие правила ношения экипировки могут получить пенальти по коду EQP.

Код «SR»

Нет пенальти - общая ответственность

Если в процессе просмотра видеоповтора судьи пришли к выводу, что действия спортсменов имели прямое воздействие на рассматриваемую ситуацию, при этом невозможно определить чьё воздействие было значительнее, главный судья может принять решение о том, что в данной ситуации не будет пенальти из-за «общей ответственности» спортсменов.

Тем не менее, в подобных ситуациях оба спортсмена также могут получить и пенальти.

Код «DNF»

Отсутствие пересечения финишной линии

Спортсмены должны финишировать в пределах финишной линии, максимально прижимая лезвия обоих коньков к поверхности льда.

Если спортсмен обоими коньками финишировал за пределами финишной линии, но старший судья на финише визуально может определить позицию финиша такого спортсмена, то спортсмен считается финишировавшим без времени прохождения дистанции (NT). Если спортсмен финиширует за пределами финишной линии в финалах A и B, или старший судья на финише визуально не

смог определить позицию финиша такого спортсмена, то спортсмен считается не финишировавшим (DNF).

Код «NRV»

Нарушение правил отсутствует

Если ситуация проанализирована и установлено, что ни одно правило не было нарушено, для уведомления участников может быть использована фраза «нарушение правил отсутствует».

ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА

Код «YC-2»

Желтая карточка за два пенальти в одном забеге

Если спортсмен в течение одного забега получил два пенальти за «противодействие» и/или «выбрасывание конька» независимо друг от друга, то такому спортсмену будет показана желтая карточка по коду YC-2.

Код «YC-LAP»

Желтая карточка за противодействие гонке при отставании на один круг

В случае, если спортсмен или команда отстают на один круг и лидирующий спортсмен или спортсмены намерены обогнать их повторно, такой спортсмен или команда обязан освободить дорожку и не создавать препятствий лидеру.

Нарушение данного правила может привести к желтой карточке.

Код «YC-B»

Желтая карточка за неподобающее поведение

Желтая карточка по данному коду показывается спортсменам за опасные действия или неспортивное поведение.

Код «YC-COC»

Желтая карточка за нарушение кодекса этики

Может быть показана спортсмену за нарушение кодекса этики.

КРАСНАЯ КАРТОЧКА

Красная карточка показывается за особо опасные действия.

Спортсмену, получившему две желтые карточки на одних соревнованиях, показывается красная карточка.

Код «RC-LAP»

Красная карточка за противодействие гонке при отставании на один круг

В случае, если спортсмен или команда отстают на один круг и лидирующий спортсмен или спортсмены намерены обогнать их повторно, такой спортсмен или команда обязан освободить дорожку и не создавать препятствий лидеру.

Нарушение данного правила может привести к красной карточке.

Код «RC-B»

Красная карточка за неподобающее поведение

Красная карточка показывается за особо опасное поведение.

Спортсмену, получившему две желтые карточки на одних соревнованиях, показывается красная карточка.

Код «RC-COC»

Красная карточка за нарушение кодекса этики

Может быть показана спортсмену за грубое нарушение кодекса этики.

КОДЫ НАРУШЕНИЙ В ШОРТ-ТРЕКЕ 2026-2027

ПРЯМАЯ (от 7ого маркера поворота до 2ого маркера следующего поворота)			
S1	На прямой	Смена траектории	Снаружи внутрь
S2	На прямой	Смена траектории	Изнутри наружу
S3	На прямой	Блокировка рукой	
S4	На прямой	Толчок рукой	
S5	На прямой	Контакт сзади	
S6	**В конце прямой**	**Поздний обгон**	
S7	**В конце прямой**	**Широкое открытие и закрытие бровки**	
S8	**В конце прямой**	**Спортсмен изнутри создаёт помеху на входе**	
S9	**В конце прямой**	**Спортсмен снаружи создаёт помеху на входе**	

ПОВОРОТ (от 2ого до 7ого маркера поворота)			
C1	На повороте	Смена траектории	Снаружи внутрь
C2	На повороте	Смена траектории	Изнутри наружу
C3	На повороте	Блокировка рукой	
C4	На повороте	Толчок рукой	
C5	На повороте	Контакт сзади	

СТАРТ (от стартовой линии до 7ого маркера первого поворота)			
ST1	На старте	Смена траектории	Снаружи внутрь
ST2	На старте	Смена траектории	Изнутри наружу
ST3	На старте	Блокировка рукой	
ST4	На старте	Толчок рукой	
ST5	На старте	Контакт сзади	
ST6	**На старте**	**Фальстарт**	

ФИНИШ (от 7ого маркера последнего поворота до финишной линии)			
F1	На финише	Смена траектории	Снаружи внутрь
F2	На финише	Смена траектории	Изнутри наружу
F3	На финише	Блокировка рукой	
F4	На финише	Толчок рукой	
F5	На финише	Контакт сзади	
F6	**На финише**	**Выбрасывание конька**	

ЭСТАФЕТА (дополнительные нарушения только для эстафеты)	
R1	Отсутствие касания при передаче эстафеты
R2	Нарушение правил передачи эстафеты
R3	Блокировка внутри поля не бегущих спортсменов
R4	Не бегущий спортсмен, создающий помеху бегущим
R5	Смена траектории во время передачи эстафеты, производя контакт
R6	Блокирование соперника ногами во время передачи эстафеты
R7	Противодействие во время выхода на смену или после смены

ПРОЧИЕ КОДЫ НАРУШЕНИЙ	
OFF	Сокращение дистанции
EQP	Нарушение экипировки
ASS	Содействие
SR	Нет пенальти - общая ответственность
DNF	Спортсмен не пересек финишную линию
NRV	Нет нарушений правил

САНКЦИИ	
PEN	Пенальти спортсмену или эстафетной команде
YC-2	Желтая карточка за два пенальти в одном забеге
YC-LAP	Желтая карточка за противодействие забегу
YC-B	Желтая карточка за опасные действия
YC- COC	Желтая карточка за нарушение кодекса этики
RC-LAP	Красная карточка за противодействие забегу
RC-B	Красная карточка за особо опасные действия
RC-COC	Красная карточка за нарушение кодекса этики

ДЛЯ ЗАМЕТОК